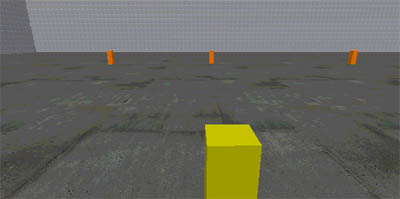
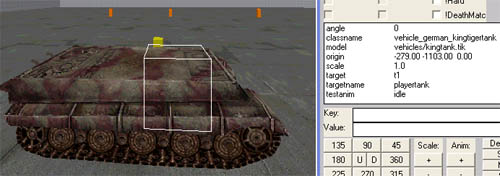
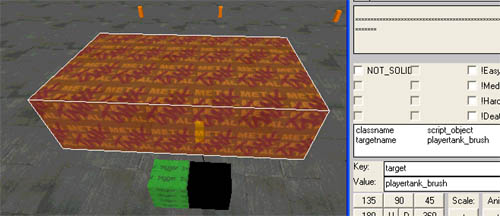
**Panzer Fahrt – Player (SP)**

© 5/2003 T.Reim | Dieses Tutorial ist für Singleplayer Maps.

1. Erstellt einen Raum, und belegt den Fussboden mit irgendeiner Textur und eure Skybox mit einer Himmelstextur. Am Rand setzt ihr den Playerstart und in die Mitte ein paar AI mit der Waffe Panzerschreck.  
   
2. Hinter dem Playerstart setzt ihr den Panzer vehicle/german/kingtigertank aus dem RMT Menü. Dem Panzer gebt ihr den targetname = playertank und angle = 0.  
   
3. In das Model setzt ihr einen trigger\_multiple und gebt ihm den targetname = playertank\_trigger.  
   
4. Um den Panzer zieht ihr einen Brush und gebt ihm die Common Textur tank\_clip. Dieser Clip ist das Brushmodel des Panzers wie bei dem Panzer Enemy und LKW Enemy Tutorial. (wie genau ihr ihn nachbaut liegt an euch)  
   
5. Den eben erstellten Brush schiebt ihr an den Rand und in die Luft eurer Map. Dann macht ihr aus dem Brush ein script\_object und gebt ihn den targetname = playertank\_brush. Jetzt deselektieren und den Panzer auswählen und den Entity Eintrag target = playertank\_brush machen. Jetzt erscheint eine schwarze Linie vom Panzer zum script\_object.  
   
6. Da wir auf ein Global Script zufreifen ist der Scriptteil diesmal sehr wenig, wohl eines der kürzesten von den Tutorials hier.  
   main:  
   exec global/loadout.scr maps/test\_panzer\_player.scr  
   exec global/ai.scr  
   exec global/exploder.scr::main  
   level waittill prespawn  
   level.script = maps/test\_panzer\_player.scr  
   exec global/ambient.scr obj\_team3  
   level waittill spawn  
   $playertank waitthread global/vehicles\_thinkers.scr::players\_tank $playertank\_trigger  
   $playertank vehiclespeed 300  
   end  
   Mit dem Wert 300 könnt ihr die Geschwindigkeit eures Panzers einstellen. Weitere Einstellungen braucht ihr nicht zu machen

**TIP:**   
Wenn ihr Punkt 4 und 5 anwendet, müsst ihr mal ein bischen in einer kleinen Map probieren, bevor ihr es in einer fertigen Map einbaut, da das ganze etwas fummelig ist.

Download: [Beispielmap – Panzer Fahrt (Player)](http://www.steinhuder-meer-portal.de/wp-content/uploads/mohaa/test_panzer_player.pk3)